

2. Übung zum Programmierpraktikum

05. Mai – 29. Mai 2009

Abgabe über die Webseiten zur Veranstaltung

UND

im Briefkasten des Mathematischen Institutes

Aufgabe

Implementieren Sie den Algorithmus von Dijkstra zur Ermittlung kürzester Wege auf einem Graphen in Java oder C++. Verwalten Sie die *Front* in der Datenstruktur *Buckets* (vgl. Skript).

Die letzte Möglichkeit zur Abgabe ist am Freitag, 29. Mai 2009, 15 Uhr. Unsere Empfehlung: Warten Sie nicht bis zum letzten Tag, um Ihr Programm hochzuladen. Sollten Probleme bei der Kompilierung auf unserem Server auftreten, werden wir sie vermutlich am letzten Tag nicht mehr beheben können.

Allgemein gilt aber: **Wenn** Sie Ihr Programm bereits an einem Rechner kompiliert haben und **wenn** die Kompilierung dort funktioniert hat, Sie **dann** aber bei der **Kompilierung** auf unserem Server Fehlermeldungen hatten, die Sie nicht beheben konnten, **dann** wenden Sie sich bitte an uns.

output.txt: Ihr Programm sollte den Wert des gefundenen kürzesten Weges in die Ausgabedatei schreiben und die Zeile mit dem Zeichen '\n' (Zeilenumbruch) abschließen.

Wichtig: Weitere Hinweise zum Datenformat, Dateinamen, etc. finden Sie auf dem 1. Übungsblatt.

bisheriges Programm: Legen Sie **unbedingt** eine Kopie Ihres bisherigen Programms (aus Aufgabe 1) an, bevor Sie mit Aufgabe 2 beginnen. Im Rahmen der Ausarbeitung werden Sie voraussichtlich beide Programme miteinander vergleichen müssen.

Abgabe: 1. Schritt : Die Abgabe erfolgt über die Webseiten zur Veranstaltung, spätestens ab Mitte Mai. Beachten Sie **unbedingt** die Hinweise auf unseren Internetseiten.

Abgabe: 2. Schritt Eine ausgedruckte Version Ihrer Abgaben sollten Sie bis zu obigem Datum zusammengetackert in den Briefkasten im Keller des Mathematischen Institutes geworfen haben. Der Briefkasten wird am Freitag, den 29.05.2009, um 16 Uhr das letzte Mal geleert. Wer bis dahin seine Abgabe nicht eingeworfen hat, riskiert, dass seine Bewertung nicht durchgeführt wird. Also: Einwerfen!